

BANDO DI CONCORSO
PER L'IDEAZIONE DEL LOGO
DEL LICEO SCIENTIFICO "A. VALLISNERI"- LUCCA

Art. 1 Oggetto e finalità del concorso

Il Liceo Scientifico "A. Vallisneri" indice un **Concorso** per l'ideazione e la realizzazione di un **logo** da assumere come simbolo dell'Istituto.

Il concorso è finalizzato all'acquisizione di una proposta grafica inedita che possa essere utilizzata dalla Scuola sugli strumenti di comunicazione e di promozione dell'Istituto sia in formato cartaceo che digitale.

Art. 2 Requisiti di partecipazione

La partecipazione è riservata esclusivamente a tutti gli studenti del Liceo regolarmente iscritti nel corrente anno scolastico 2017/2018 ed è gratuita. E' prevista la partecipazione sia in forma individuale che associata (in quest'ultimo caso, nella scheda di partecipazione, dovrà essere indicato un referente del gruppo di lavoro). Ogni studente o gruppo partecipante potrà presentare una sola proposta che dovrà essere trasmessa in forma anonima, con le modalità di cui al successivo Art. 4.

Art. 3 Caratteristiche del logo

I partecipanti sono liberi di utilizzare le tecniche espressive più congeniali allo sviluppo progettuale della loro idea (disegno, pittura, grafica), ma gli elaborati presentati, a pena di esclusione dal concorso, dovranno rispettare tutte le indicazioni di cui al successivo Art. 4.

Il logo dovrà essere originale e inedito e potrà contenere parole e immagini.

Il logo dovrà essere realizzato a colori, essere suscettibile di riduzione o di ingrandimento, di riproducibilità anche in bianco e nero senza perdere forza comunicativa.

Art. 4 Elaborati richiesti

Ogni partecipante, o gruppo di lavoro, potrà presentare una sola proposta progettuale: gli elaborati dovranno essere realizzati sia in formato cartaceo (A) che in formato digitale (B) secondo le modalità di seguito descritte.

Formato cartaceo (A) Il logo dovrà essere stampato a colori su cartoncino bianco formato A4; sullo stesso cartoncino dovranno essere proposte versioni ridotte del logo sia a colori che in bianco e nero (nel numero e nelle dimensioni a discrezione dei concorrenti). Sul retro del cartoncino dovrà essere riportato un codice alfanumerico scelto dall'autore (necessario all'identificazione del progettista in caso di premiazione).

Il progetto potrà essere accompagnato da una breve relazione descrittiva che motivi le scelte progettuali effettuate (foglio formatoA4).

Formato digitale (B) Il progetto del logo dovrà essere presentato su supporto CD-ROM o DVD o altra periferica di archivio (identificato con lo stesso codice alfanumerico utilizzato per il formato cartaceo). I file di progetto potranno essere salvati sia in formato vettoriale che in grafica raster ad alta risoluzione (jpeg, png, tiff) e comunque realizzati in modo tale da consentire direttamente la pubblicazione e la stampa tipografica, senza ulteriori interventi di tipo grafico.

Art. 5 Termini e modalità di consegna degli elaborati

Gli elaborati di progetto (A) e (B) dovranno essere inseriti all'interno di un plico sigillato riportante sul fronte la dicitura "CONCORSO LOGO LICEO SCIENTIFICO A. VALLISNERI" privo di altre scritte, sigle, numeri o di ogni altro segno che possa ricondurre all'autore del progetto.

Il plico dovrà contenere anche una **busta chiusa**, contrassegnata dallo stesso codice alfanumerico riportato sul retro dell'elaborato e sul CD-ROM/DVD/altra periferica di archiviazione, contenente la scheda di partecipazione con i dati dell'autore.

I plichi contenenti le proposte di progetto e le schede di partecipazione saranno trasmessi a mano, **entro e non oltre il 30/04/18** all'ufficio protocollo della Scuola.

Art. 6 Composizione della Commissione

La commissione giudicatrice si insedierà dopo la scadenza dei termini per la presentazione dei plichi del concorso e sarà composta da:

Presidente della Giuria: Ester Albertini - docente

Componenti Commissione:

Interni:

- Franco Maffei - docente
- Ferdinando Passalia – docente
- Antonella Salvetti – docente
- Popolani Roberta - genitore
- Francesco Merola – studente

Esterni:

- Giuseppe De Leo – Architetto
- Francesco Bonturi - Responsabile area grafica Lucca Comics&Games
- Gonnella Luigi – ex studente del Liceo – esperto grafico

Qualora fosse necessaria la sostituzione dei membri della Giuria, l'individuazione è demandata al Dipartimento di Disegno e Storia dell'arte.

Art. 7 Selezione del logo

La commissione valuterà la qualità dei progetti ai fini dell'utilizzo e dell'efficacia comunicativa.

Il suo giudizio sarà insindacabile.

La commissione si riserva, inoltre, la facoltà di dichiarare senza esito il concorso nel caso che nessuna proposta venga ritenuta adeguata.

Art.8 Premiazione

La comunicazione del vincitore avrà luogo nell'Aula Magna del Liceo **entro il 31/05/18**.

Il vincitore riceverà una targa di riconoscimento.

Art. 8 Liberatoria

Il concorrente dà ampia liberatoria sull'utilizzo del materiale inviato che, se selezionato, diverrà di proprietà esclusiva del Liceo Scientifico "A. Vallisneri", che lo utilizzerà per le proprie attività istituzionali come indicato nell'art. 1.

Gli elaborati consegnati ai sensi dell'art. 5 non saranno restituiti.

Il concorrente, partecipando al concorso, risponde sotto ogni punto di vista della paternità dell'opera e solleva la Scuola da qualsiasi responsabilità legata a rivalsa da terzi soggetti.

Scheda di partecipazione

La presente scheda compilata è requisito fondamentale per la partecipazione al concorso.

Il/La sottoscritto/a _____
studente/studentessa del Liceo Vallisneri nell'a.s.2017/18 nella classe _____,
e-mail _____,
n. cellulare _____

CHIEDE

Di partecipare al Concorso Logo del Liceo in qualità di

- Concorrente individuale
- Referente di un gruppo di lavoro composto da :

A tale scopo

DICHIARA

che il logo presentato è originale e inedito e che il/la sottoscritto/a ne detiene i diritti a ogni titolo.

Inoltre acconsente al trattamento dei dati personali in conformità a quanto indicato nella normativa vigente, relativamente allo scopo del Concorso in oggetto.

Data _____

Firma (leggibile)
