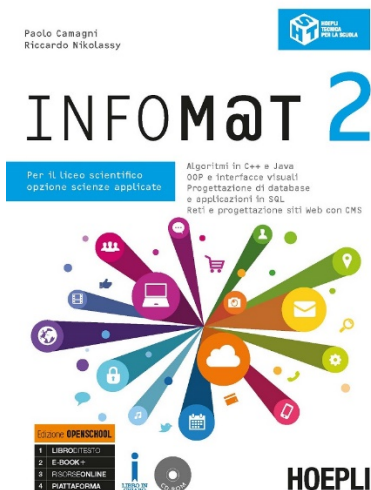


Le voci fanno riferimento al testo in adozione

Rita Baselli, Paolo Camagni, Riccardo Nikolassy
InfoM@t vol. 2
Edizioni HOEPLI



Unità 1: Programmare in C++

Il programma e le variabili
Struttura di un programma in C++
I dati e le variabili
Assegnare un valore a una variabile
Un programma che utilizza i dati
Scambiare il contenuto di due variabili

L'input e l'output dei dati
La comunicazione con l'elaboratore
L'input e l'output in C++: CIN e COUT

Metodologia per la risoluzione di un problema
Le istruzioni in sequenza

Unità 2: La selezione in C++

L'istruzione di selezione semplice e doppia

La selezione annidata e multipla

Gli operatori logici nella selezione
Variabili booleane e proposizioni logiche
I connettivi logici && e ||
Priorità degli operatori

Unità 3: L'iterazione definita e indefinita

L'istruzione di iterazione precondizionata
Il ciclo a condizione iniziale: while ... {...} 90
Esercizi come il Calcolo del massimo comun divisore (MCD)

L'istruzione di iterazione postcondizionata
Il ciclo a condizione finale: do {...} while
Contatore e accumulatore
Generazione di numeri casuali

L'istruzione di iterazione definita FOR
Il ciclo a conteggio
Un ciclo dentro un ciclo: i cicli annidati
Equivalenza delle istruzioni di iterazione

Unità 5 Dati strutturati e algoritmi classici

I Dati strutturati semplici: gli array (vettori)
I vettori in C++ Utilizzare i vettori

La ricerca e la disposizione degli elementi in un vettore
Ricerca sequenziale o lineare 200
Analisi dei dati presenti in un vettore

L'ordinamento degli elementi di un vettore
Ordinamento per scambio
Bubble-sort

Dati strutturati semplici: le stringhe
Introduzione alle stringhe
Le stringhe in C++

Unità 7 Progettazione Web

Progettare un sito Web
Siti Web statici e dinamici

Il Web e il linguaggio HTML
La sintassi HTML
Il corpo del documento
La formattazione del testo e gli stili

Le liste numerate e puntate
L'inserimento di immagini
I link
Le tabelle HTML

Il docente
Mario Fanti