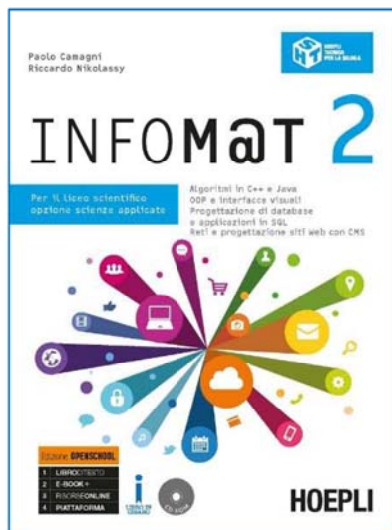


Le voci fanno riferimento al testo in adozione

Rita Baselli, Paolo Camagni, Riccardo Nikolassy
InfoM@t vol. 2
Edizioni HOEPLI



Ripasso dei principali costrutti del linguaggio C++
La condizione IF...ELSE
Il ciclo FOR, il ciclo WHILE ed il ciclo DO...WHILE

L'elaborazione delle sequenze di caratteri
Scorrere una stringa per verificarne alcune caratteristiche:
contare le doppie, verificare se è palindromo
Conversione di numeri romani e di sequenze di altri simboli

Unità 5 Dati strutturati e algoritmi classici

I Dati strutturati semplici: gli array (vettori)
I vettori in C++ Utilizzare i vettori

La ricerca e la disposizione degli elementi in un vettore
Ricerca sequenziale o lineare
Analisi dei dati presenti in un vettore

L'ordinamento degli elementi di un vettore
Ordinamento per scambio
Bubble-sort

Le matrici, array a due dimensioni
Utilizzare le variabili di tipo matrice
Definizione di una matrice
Utilizzare le matrici rettangolari

Unità 7 Progettazione Web

Progettare un sito Web
Siti Web statici e dinamici

Il Web e il linguaggio HTML
La sintassi HTML
Il corpo del documento
La formattazione del testo e gli stili

Le liste numerate e puntate
L'inserimento di immagini
I link
Le tabelle HTML

Stili avanzati nelle pagine HTML:
proposte grafiche del sito w3schools.com

Elaborazione delle immagini

Caratteristiche tecniche di un'immagine digitale
I processi di campionamento e quantizzazione di un'immagine
Elaborazioni di immagini e fotoritocco: il programma GIMP

I livelli di un'immagine.
La trasparenza: il canale alfa
Sovrapposizione di livelli
Scontornare un'immagine ed aggiunta di elementi grafici.

Il docente
Mario Fanti