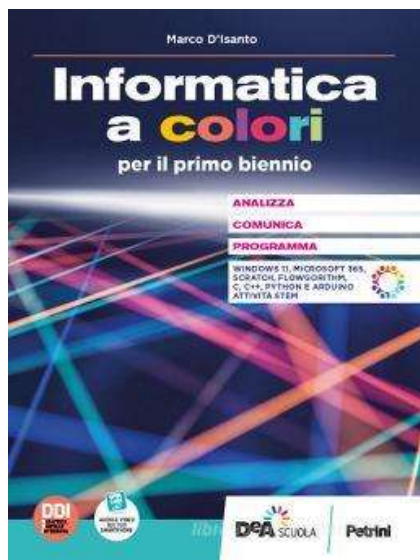


Le voci fanno riferimento al testo in adozione

Marco D'Isanto
Informatica a colori
Edizioni PETRINI



TEORIA

1 Numeri binari e dati

Lezione 1 - I sistemi di numerazione

I sistemi di numerazione posizionali

I sistemi di numerazione decimale, binario, ottale, esadecimale

Lezione 2 - Operare sui numeri binari

Conversione tra basi diverse

Addizione tra numeri binari

Moltiplicazione tra numeri binari

Lezione 3 - Codifica dei dati

Dati e informazioni - Il codice e la codifica

Lezione 5 - Rappresentare altri dati

Rappresentazione dei caratteri ASCII, delle immagini e dei suoni

2 L'hardware

Lezione 1 - L'informatica e il computer

L'architettura di von Neumann

L'hardware e il software

Breve storia del computer

Lezione 2 - Componenti principali di un PC

Tipi di computer

La scheda madre e le porte di comunicazione

La CPU - Le periferiche

Lezione 3 - La memoria

L'unità di misura della memoria

Caratteristiche delle memorie - RAM, ROM e Cache

Memorie primarie e memorie secondarie

3 Il software

Lezione 1 - Cos'è il software

Definizione e classificazione del software

Il sistema operativo

L'avvio del computer e le fasi di Boot

Le icone e il desktop

I file e le cartelle

EDUCAZIONE CIVICA (appunti docente)

L'uso dei cellulari e le ricadute sulla salute.

Lo sviluppo di nuove patologie: nomofobia, vamping, phubbing.

I comportamenti sicuri in rete.

L'anonimato sul web e i tag/like.

Il Cyberbullismo: le manifestazioni principali e la diffusione di dati sensibili

Tracciabilità di una connessione, di un post sui social o di una foto

INTRODUZIONE AL CODING (appunti docente)

Risolvere un problema e trovare una strategia risolutiva.

Proposte di giochi e problemi logici che necessitano di un procedimento algoritmico per la risoluzione

LABORATORIO

5 Il foglio elettronico

Lezione 1 - Microsoft Excel e Fogli di Google

L'interfaccia grafica di Fogli di Google

Lavorare con le celle - La barra della formula

Lezione 2 - I dati

I tipi di dato - La formattazione dei dati

Lezione 3 - Le formule

Il riempimento automatico - Le formule

Le formule più complesse: percentuali

Le funzioni di base: SOMMA, MEDIA, MAX, MIN, CONTA.

Riferimento relativo e assoluto alle celle

Lezione 4 - Le funzioni

Formule e funzioni

Il concetto di condizione logica: gli operatori AND, OR e NOT

Le funzioni più complesse ed avanzate: SE, E, O, CONTA.SE, SOMMA.SE

La formattazione condizionale

Lezione 5 - I grafici

I grafici di Fogli di Google e la selezione dei dati

Le categorie di un grafico: istogrammi, linee, torta e loro applicazione

L'ambiente della piattaforma CODE.ORG

Realizzazione di figure geometriche attraverso una sequenza di istruzioni

Il docente
Mario Fanti