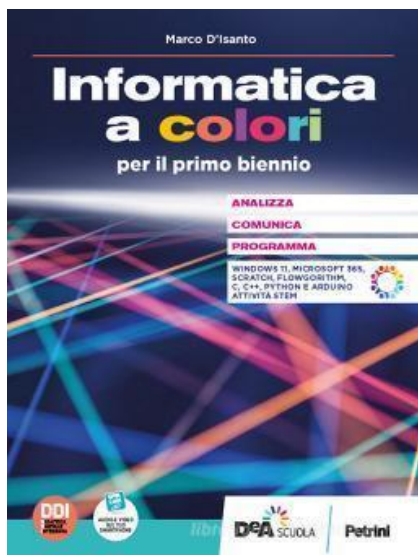


Le voci fanno riferimento al testo in adozione

Marco D'Isanto
Informatica a colori
Edizioni PETRINI



UNITA' 9 - Problemi e algoritmi

Il problem solving: problemi e la loro risoluzione
Paradossi matematici
Problemi sequenziali
Problemi laterali
Problemi ingannevoli
Problemi logici

Gli algoritmi: il concetto di algoritmo

Istruzioni e variabili
Le variabili - Le costanti
Gli operatori matematici - Le istruzioni

Diagrammi di flusso e pseudolinguaggio
I diagrammi di flusso
Lo pseudolinguaggio

UNITA' 11 Flowgorithm

Presentazione di Flowgorithm
Installazione del software
Il primo algoritmo

Il costrutto di selezione
Le istruzioni di controllo

I connettivi logici
La congiunzione logica
La disgiunzione inclusiva

Il ciclo for
L'importanza del ciclo for determinato

Il ciclo while: il ciclo indeterminato
Il problema del ciclo infinito

UNITA' 12 – Programmare in C e C++

Gli ambienti di sviluppo online per il C++:
onlinegdb.com e cpp.sh

I primi programmi in C++
I commenti e le variabili

L'inserimento e la restituzione dei dati
Le istruzioni di input/output in C++ CIN e COUT

Il costrutto di selezione IF ... ELSE
IF annidati
I connettivi logici || e && per condizioni più complesse

I cicli definiti: Il ciclo FOR

I cicli indefiniti: il ciclo WHILE

UNITA' 7 - Le reti

La storia di internet
Le reti: classificazione per estensione
Hub, switch e router
Le reti: classificazione per topologia
La rete internet - Gli indirizzi IP - L'URL

UNITA' 8 – I servizi internet

Il WWW
I motori di ricerca
La posta elettronica
Email tradizionali e PEC

Il docente
Mario Fanti