

Le voci fanno riferimento al testo in adozione

D'Isanto Marco
Informatica a colori - Secondo Biennio
Edizioni PETRINI



Ripasso dei principali costrutti del linguaggio C++
La condizione IF...ELSE
Il ciclo FOR, il ciclo WHILE ed il ciclo DO...WHILE

L'elaborazione delle sequenze di caratteri
Scorrere una stringa per verificarne alcune caratteristiche:
contare le doppie, verificare se è palindromo
Conversione di numeri romani e di sequenze di altri simboli

I Dati strutturati semplici: gli array (vettori)
I vettori in C++ Utilizzare i vettori
La ricerca e la disposizione degli elementi in un vettore
Ricerca sequenziale o lineare
Analisi dei dati presenti in un vettore
Operazioni di somma / media / massimo e minimo
all'interno di un vettore

Gli array bidimensionali
Scrivere dati in una matrice
Inizializzazione e stampa dei valori di una matrice
Operazioni di ricerca, somma / media / massimo e minimo
all'interno di una matrice

Dichiarazione e inizializzazione di una stringa
Lettura e stampa di una stringa
Algoritmi sulle stringhe: ricerca di un carattere, analisi di una
stringa (palindrome, ricerca, ...)

I linguaggi del Web

Progettare un sito Web
Siti Web statici e dinamici

Il Web e il linguaggio HTML
La sintassi HTML
Il corpo del documento
La formattazione del testo e gli stili

Gli elenchi numerati e puntati
L'inserimento di immagini
I link tra pagine
Le tabelle HTML

I contenitori DIV e SPAN

Stili avanzati nelle pagine HTML:
proposte grafiche del sito w3schools.com

I files CSS e l'applicazione di stili a cascata

Elaborazione delle immagini

Caratteristiche tecniche di un'immagine digitale
I processi di campionamento e quantizzazione di
un'immagine
Elaborazioni di immagini e fotoritocco: il programma GIMP

I livelli di un'immagine.
La trasparenza: il canale alfa
Sovrapposizione di livelli
Scontornare un'immagine ed aggiunta di elementi grafici.

Il docente
Mario Fanti